

Ingénieur Docteur en informatique et réseaux

Paul-Louis AGENEAU

paul-louis@ageneau.org
<https://paul-louis.ageneau.org/>
<https://github.com/paullouisageneau/>

Né le 11 Mai 1988

Cursus académique

- 2013 - 2017 **Doctorat en Informatique de Télécom Paris, dirigé par Nadia BOUKHATEM**
Sujet: *Fiabilité et problèmes de déploiement du codage réseau dans les réseaux sans fil*
Travail en collaboration avec Mario GERLA au *Network Research Lab* de UCLA
- 2008 - 2012 **École polytechnique**
Spécialité algorithmique et optimisation
- 2011 - 2012 **Télécom Paris + Master 2 Réseaux à l'Université Pierre et Marie Curie**
École d'application, spécialité réseaux informatiques avec master en parallèle

Expériences professionnelles

- Juin 2022 - **Ingénieur logiciel senior, Netflix**
R&D pour la performance du streaming à faible latence de Netflix Open Connect
- Déc. 2019 - Juin 2022 **Ingénieur logiciel freelance**
Développement logiciel spécifique et consulting en réseaux informatiques
Développement de logiciels libres (libdatachannel, une bibliothèque WebRTC, etc)
- Sept. 2018 - Nov. 2019 **Chef ingénieur R&D, Streamroot**
Août 2017 - Sept. 2018 **Ingénieur R&D peer-to-peer, Streamroot**
Gestion de l'équipe de recherche et développement (ingénierie et data science) pour améliorer un réseau peer-to-peer hybride basé sur WebRTC pour le streaming vidéo
- Juil. 2012 - Déc. 2013 **Stage de recherche au Telecommunication Networks Group, TU Berlin**
Amélioration de la performance de MPEG DASH sur des réseaux sans fil
- Avril 2011 - Juil. 2011 **Stage de recherche au LINCS, laboratoire commun INRIA/Télécom/UPMC**
Amélioration d'un prototype de Vidéo à la Demande distribué
- Juil. 2010 - Août 2010 **Stage ouvrier chez EDF - West Burton CCGT**
Stage sur le chantier de construction d'une centrale près de Lincoln, Angleterre
- Sept. 2008 - Avril 2009 **Stage à la DGA (Direction Générale pour l'Armement)**
Poste d'analyste-programmeur pour un logiciel de gestion

Compétences informatiques

- **Applications en réseau:** protocoles (en particulier WebRTC), algorithmes, réseaux peer-to-peer
- **Développement backend et embarqué:** C++ 17, C, Python, GNU/Linux, Android, Docker, SQL
- **Développement full stack:** JavaScript, TypeScript, Node.js, Vue.js, Flask, WebAssembly
- **Développement OpenGL:** OpenGL 3/4/ES, GLSL, WebGL
- **Prototypage:** petits systèmes automatisés et robotiques, impression 3D, Raspberry Pi, Arduino

Langues

- **Français :** Langue maternelle
- **Allemand :** Niveau scolaire (étudié 9 ans)
- **Anglais :** Très bon niveau
- **Italien :** Niveau scolaire (étudié 3 ans)