

Ingénieur Docteur en informatique et réseaux

Paul-Louis AGENEAU

paul-louis@ageneau.org

<https://paul-louis.ageneau.org/>

<https://github.com/paullouisageneau/>

Expériences professionnelles

Juin 2022 -	Ingénieur logiciel senior, Netflix R&D sur le contrôle de congestion du streaming de jeu vidéo à faible latence
Déc. 2019 - Juin 2022	Ingénieur logiciel freelance Développement logiciel spécifique et consulting en réseaux informatiques Développement de logiciels libres (libdatachannel, une bibliothèque WebRTC, etc)
Sept. 2018 - Nov. 2019 Août 2017 - Sept. 2018	Chef ingénieur R&D, Streamroot Ingénieur R&D peer-to-peer, Streamroot Gestion de l'équipe de recherche et développement (ingénierie et data science) pour améliorer un réseau peer-to-peer hybride basé sur WebRTC pour le streaming vidéo
Juil. 2012 - Déc. 2013	Stage de recherche au Telecommunication Networks Group, TU Berlin Amélioration de la performance de MPEG DASH sur des réseaux sans fil
Avril 2011 - Juil. 2011	Stage de recherche au LINCOS, laboratoire commun INRIA/Télécom/UPMC Amélioration d'un prototype de Vidéo à la Demande distribué
Juil. 2010 - Août 2010	Stage ouvrier chez EDF - West Burton CCGT Stage sur le chantier de construction d'une centrale près de Lincoln, Angleterre
Sept. 2008 - Avril 2009	Stage à la DGA (Direction Générale pour l'Armement) Poste d'analyste-programmeur pour un logiciel de gestion

Cursus académique

Doctorat en Informatique de Télécom Paris, dirigé par Nadia BOUKHATEM

Sujet: *Fiabilité et problèmes de déploiement du codage réseau dans les réseaux sans fil*

Travail en collaboration avec Mario GERLA au *Network Research Lab* de UCLA

École polytechnique

Spécialité algorithmique et optimisation

Télécom Paris + Master 2 Réseaux à l'Université Pierre et Marie Curie

École d'application, spécialité réseaux informatiques avec master en parallèle

Compétences informatiques

- **Applications en réseau:** protocoles (en particulier WebRTC), algorithmes, réseaux peer-to-peer
- **Développement backend et embarqué:** C++ 17, C, Python, GNU/Linux, Android, Docker, SQL
- **Développement full stack:** JavaScript, TypeScript, Node.js, Vue.js, Flask, WebAssembly
- **Développement OpenGL:** OpenGL 3/4/ES, GLSL, WebGL
- **Prototypage:** petits systèmes automatisés et robotiques, impression 3D, Raspberry Pi, Arduino

Langues

- **Français :** Langue maternelle
- **Anglais :** Très bon niveau
- **Italien :** Niveau intermédiaire
- **Allemand :** Niveau scolaire